

DLL verwendet BTree-Tabellen¹ mit den Spalten «ID» und «Param», welche mit Editoren wie z.B. «NotePad» gepflegt werden.

1. Class Tool4Param

```
Tool4Param :: Public Class Tool4Param
| GetParam :: Public Function GetParam(id As String, Optional noparam As String = "") As String
| New :: Public Sub New(StartupPath As String, ProductName As String)
```

2. BTree-Tabellen

Die Namensgebung für die Tabellen setzen sich aus «Produktname» und Dateiendung «.txt» zusammen.

Standard für Tabelleninhalt

ID ²	Param ³
name=	Inhalt
name=	

Beispiel
editor=notepad++
editor=

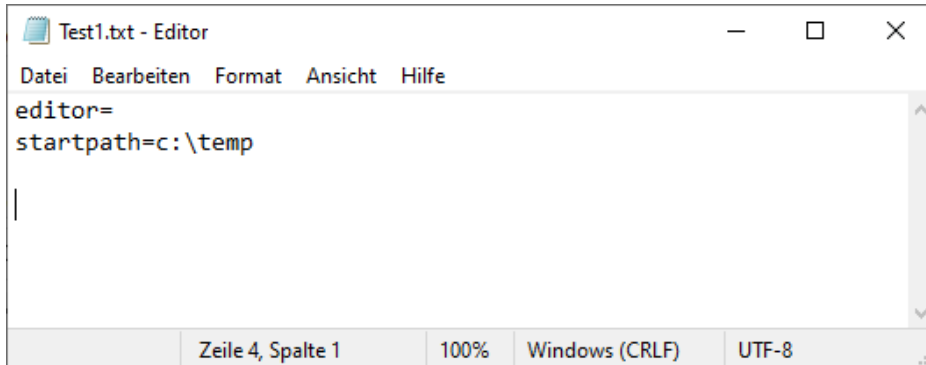
¹ BTree gelangt erst DLL-Intern zur Anwendung.

² Name des Parameters. Gross-/Kleinschrift ohne Bedeutung.

³ Inhalt oder leer.

3. Anwendungsbeispiel

3.1 Parameterdatei



```
Test1.txt - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
editor=
startpath=c:\temp
|
Zeile 4, Spalte 1 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

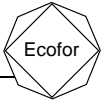
Leere Parameter sind einzig Platzhalter und werden übergangen. Damit gelangt in diesem Fall «noparam» zur Anwendung (→ im Programmcode weiter unten).

3.2 Programmcode

Wenn nur in «Form1_Load» Parameter benötigt werden, kann danach «t4p=Nothing» gesetzt werden.

```
Public Class Form1
    Public t4f As Tool4Form.Tool4Form
    → Public t4p As Tool4Param.Tool4Param
    Public editor As String

    Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles Me.Load
        t4f = New Tool4Form.Tool4Form(Application.StartupPath, Application.ProductName)
        t4f.Text2Form(Me, ToolTip1)
    → t4p = New Tool4Param.Tool4Param(Application.StartupPath, Application.ProductName)
    → editor = t4p.GetParam("editor", "notepad")
End Sub
```



```
Private Sub TabControl1_KeyDown(sender As Object, e As KeyEventArgs) Handles TabControl1.KeyDown
    Dim tc As TabControl = CType(sender, TabControl)
    If e.KeyValue = Keys.F1 Then t4f.F1(Me, tc.Controls(tc.SelectedIndex).Name)
End Sub

Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
→    Dim fp As String = t4p.GetParam("StartPath")
    Dir2List(fp)
End Sub
End Class
```